Рекомендуемые настольные игры по финансовой грамотности для обучающихся начальной школы

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Название игры | Класс | Описание игры | Ссылка для скачивания |
| 1 | Приключение в Страхополисе | 3-4 | Участники получают стартовый капитал и решают, какие полисы страхования им нужны. Затем участники перемещаются по игровому полю, попадая на различные клетки. Если на клетке обозначен страховой случай, а у игрока нет соответствующего полиса, он должен оплатить ущерб. Если полис есть, игрок получает бонус. Игра также включает в себя элементы случайности: на некоторых клетках есть карточки «Шанс», которые могут повлиять на ход игры. Побеждает тот, кто первым пройдёт игровое поле до финиша. | <https://doligra.ru/49> |
| 2 | Финансовая безопасность | 2-4 | Участники игры на полтора часа смогут почувствовать себя «Юными спасателями от финансовых мошенников». Путешествуя по игровому городу по собственному «финансовому» маршруту, участники попадают в различные ситуации, связанные с финансовым мошенничеством, и на практике осваивают правильный алгоритм действий для каждой из них. С помощью технологии моделирования ситуаций ребята не только узнают, как обезопасить себя и своих близких от финансового мошенничества, но и сформируют навыки выявления мошеннических схем и способам противодействия, расширят кругозор в области финансов. | <https://doligra.ru/42> |
| 3 | Покупки волчонка | 1 | Игра, которая научит детей основам финансового планирования. Они научатся анализировать цены, соотносить свои желания и возможности, а также принимать взвешенные решения о покупках.  Ведущий раздаёт игрокам карточки с изображением товаров и игровые деньги.  Игроки выбирают товары и объясняют свой выбор ведущему. Ведущий оценивает соответствие выбора условиям игры, проверяет правильность расчётов и просит игроков объяснить то или иное своё решение. | <https://doligra.ru/50> |
| 4 | Шаги к успеху | 1-2 | Игроки отправляются в увлекательное путешествие, цель которого — научиться планировать свой бюджет.  Участники научатся выбирать наиболее эффективные способы достижения своих целей, корректировать свои потребности, а также определять приоритеты и планировать свои действия на будущее.  Игровое поле представляет собой маршрут, по которому участники двигаются, бросая кубик. На поле есть монеты. Если игрок останавливается на монете рядом с каким-либо изображением, он переходит по стрелке назад или вперёд. Некоторые покупки или действия становятся вложением в будущее. В этом случае, теряя монеты, можно продвинуться вперёд. Побеждает участник, который первым закончит путешествие. | <https://doligra.ru/46> |
| 5 | Финансовый бинго | 3-4 | В ходе игры у участников формируется представление о том, зачем вести семейный бюджет, какие бывают источники доходов и виды расходов, какие риски угрожают финансовому благополучию. Игра включает как соревновательный момент – кто быстрее заполнит игровые бланки с финансовыми терминами, так и кооперативный – для выигрыша участникам необходимо обсуждать друг с другом вопросы, связанные с финансовой грамотностью. | <https://vbudushee.ru/library/igra-finansovoe-bingo/?&current_fieldset=SOCSERV> |